



T.C.
TURGUTLU KAYMAKAMLIĞI
İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 63220040-821.05-E.25014375
Konu : Bilgisayar Olimpiyatları

17.12.2019

DAĞITIM YERLERİNE

Manisa Valiliği İl Milli Eğitim Müdürlüğünün "Bilgisayar Olimpiyatları" konulu 16/12/2019 tarih ve 821.05-E.24920666 sayılı yazısı ve ekleri ilişikte gönderilmiştir.
Gereğini rica ederim.

Baki ERDEM
Müdür a.
Şube Müdürü

Eki:

1-Yazı ve Ekleri (18 Sayfa)

Dağıtım:

Resmi-Özel Tüm Lise ve Dengi Okul Müdürlüklerine



T.C.
MANİSA VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 27092994-821.05-E.24920666
Konu : Bilgisayar Olimpiyatı

16.12.2019

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğünün 13/12/2019 Tarih 24865905 Sayılı Yazısı

İstanbul ili Üsküdar ilçesinde faaliyette bulunan Özel Nakkaştepe Bahçeşehir Koleji 50. Yıl Fen ve Teknoloji Lisesi Müdürlüğünün; 07-08 Mart 2020 tarihlerinde, Türkiye geneli resmî/özel tüm lise ve dengi okul öğrencilerine yönelik, ekli şartname esasları doğrultusunda "**2. Ulusal Bilgisayar Olimpiyatı 2020**" düzenleme talebi bildirilmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/yarisma-duyurulari/kategori/18> linkinden ulaşılabilecek olan söz konusu yarışmanın; uygulamalarda ilgi yazıdaki Mevzuat hükümleri dikkate alınarak ilçenizdeki anılan okul müdürlüklerine duyurulması hususunda,

Bilgilerinizi ve gereğini rica ederim.

Mustafa DİKİCİ
Vali a.
İl Millî Eğitim Müdürü

Ek: İlgi yazı ve ekleri (16 sayfa)
Etkinlik irtibat no: 0 (216) 266 30 78

Dağıtım:
17 İlçe Kaymakamlığına (İlçe MEM)



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü

Sayı : 88013337-821.05-E.24865905
Konu : Bilgisayar Olimpiyatı

13.12.2019

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğünün 04.11.2019 ve 36077160-405.01-E.216 88586 sayılı yazısı.

Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğünden alınan ilgi yazıda, İstanbul ili Üsküdar ilçesinde faaliyette bulunan Özel Nakkaştepe Bahçeşehir Koleji 50. Yıl Fen ve Teknoloji Lisesi Müdürlüğünün; 07-08 Mart 2020 tarihlerinde, Türkiye geneli resmî/özel tüm lise ve dengi okul öğrencilerine yönelik, ekli şartname esasları doğrultusunda "2. Ulusal Bilgisayar Olimpiyatı 2020" düzenleme talebi bildirilmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/yarisma-duyurulari/kategori/18> linkinden ulaşılabilecek olan söz konusu yarışmanın; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak yürürlükte olan tüm yasal düzenlemelerde belirtilen hüküm, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimleri ilgili okul, ilçe/il millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilmek üzere, derslerin aksatılmaması kaydıyla ve gönüllülük esasına göre yapılması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz ve rica ederim.

Anıl YILMAZ
Bakan a.
Genel Müdür

Ek: İlgi yazı ve ekleri (16 sayfa)
Etkinlik irtibat no: 0 (216) 266 30 78

Dağıtım:
Gereği:
B Planı

Bilgi:
Ortaöğretim Genel Müdürlüğüne
Din Öğretimi Genel Müdürlüğüne
Meslekî ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğüne
Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğüne
Özel Eğit. ve Rehb. Hizm. Genel Müdürlüğüne



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğü

Sayı : 36077160-405.01-E.21688586
Konu : Bahçeşehir Koleji 2. Ulusal Bilgisayar
Olimpiyat 2020 (BKUBO2020)

04.11.2019

YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE

- İlgi : a) İstanbul İl Millî Eğitim Müdürlüğü'nün 31/10/2019 tarihli ve 21361202 sayılı yazısı.
b) 22/08/2017 tarihli ve 35558626-10.06.01-E.12607291 (2017/25) sayılı Genelge.

İstanbul ili Üsküdar ilçesi Özel Nakkaştepe Bahçeşehir Koleji 50. Yıl Fen ve Teknoloji Lisesi Müdürlüğü'nün Bahçeşehir Koleji 2. Ulusal Bilgisayar Olimpiyat 2020 (BKUBO2020) konulu ödüllü yarışma düzenleme talebi ilgi (a) yazı ile bildirilmiştir.

Söz konusu etkinliğin içerik yönünden yapılmasının uygun olacağı değerlendirilmekte olup nihai kararın ilgi (b) Genelge hükümleri çerçevesince Genel Müdürlüğünüzce değerlendirilmesi hususunda;

Bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.

Muammer YILDIZ
Genel Müdür

Ek: İlgi (a) yazı ve ekleri (15 Sayfa)



T.C.
İSTANBUL VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 50720270-405.01-E.20114458
Konu : Bahçeşehir Koleji 2. Ulusal Bilgisayar
Olimpiyat 2020 (BKUBO2020)

16.10.2019

MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞINA
(Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğü)

İlgi : Üsküdar İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü'nün 14/10/2019 tarih ve 19921799 sayılı yazısı.

İlimiz Üsküdar ilçesi Özel Nakkaştepe Bahçeşehir Koleji 50. Yıl Fen ve Teknoloji Lisesi Müdürlüğü'nün Bahçeşehir Koleji 2. Ulusal Bilgisayar Olimpiyat 2020 (BKUBO2020) konulu ödüllü yarışma düzenleme talebine ilişkin ilgi yazı ile ekleri ilişikte sunulmuştur.

Gereğini arz ederim.

Menderes KAYA
Vali a.
İl Millî Eğitim Müdür V.

Ek: İlgi yazı ve eki (14 sayfa)



T.C.
ÜSKÜDAR KAYMAKAMLIĞI
İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 83711363-405.01-E.19921799
Konu : Bahçeşehir Koleji 2. Ulusal Bilgisayar
Olimpiyatı 2020 (BKUBO 2020) Hk.

14/10/2019

VALİLİK MAKAMINA
İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ
(Özel Öğretim Kurumları Özel Okullar Şube Müdürlüğüne)

- İlgi : a) Milli Eğitim Bakanlığı Eğitim Kurumları sosyal etkinlikler Yönetmeliği.
b) Özel Nakkaştepe Bahçeşehir Koleji 50.Yıl Fen ve Teknoloji Lisesi
Müdürlüğü'nün 09/09/2019 tarih ve 51 sayılı yazısı.
c) M.E.B. Özel Öğretim Kurumları Gn. Müd. 23.09.2019 tarihli ve 17824568 sayılı
yazısı.
ç) İl Milli Eğitim Müdürlüğü'nün 25/09/2019 tarihli ve 18075330 sayılı yazısı.
d) Özel Nakkaştepe Bahçeşehir Koleji 50.Yıl Fen ve Teknoloji Lisesi Müdürlüğü'nün
07/10/2019 tarih ve 56 sayılı yazısı.
e) 22/08/2017 tarihli ve 35558626-10.06.01-E.12607291 (217/25) sayılı Genelge.

Özel Nakkaştepe Bahçeşehir Koleji 50.Yıl Fen ve Teknoloji Lisesi Müdürlüğü tarafından ekteki yarışma şartnamesi doğrultusunda, 2019-2020 eğitim öğretim yılında Türkiye'de faaliyet gösteren bütün resmi, özel liselerin tüm sınıf seviyelerinden öğrencilerine yönelik "Bahçeşehir Koleji Ulusal Bilgisayar Olimpiyatı 2020 (BKUBO 2020)" konulu ödüllü yarışma düzenleme isteği ile ilgili okul müdürlüğü'nün ilgi (d) düzeltme yazısı ekte sunulmuştur. Söz konusu yarışmanın düzenleme isteği Kaymakamlığımızca uygun görülmektedir.

Bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.

Murat Sefa DEMİRYÜREK
Kaymakam

Ek:

1. Okul Müdürlüğü'nün Yazısı (1 Sayfa)
2. Yarışma Şartnamesi (11 Sayfa)
3. M.E.B. Özel Öğretim Kurumları Gn. Müd. Yazısı (1 Sayfa)
4. İl Milli Eğitim Müdürlüğü'nün Yazısı (1 Sayfa)



T.C.
ÜSKÜDAR KAYMAKAMLIĞI
Özel Nakkaştepe Bahçeşehir Koleji 50.Yıl Fen ve Teknoloji Lisesi

Sayı : 99971634/56
Konu : Bahçeşehir Koleji 2. Ulusal Bilgisayar
Olimpiyatı 2020 (BKUBO 2020)

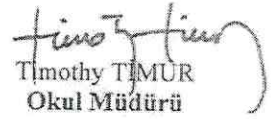
07/10/2019

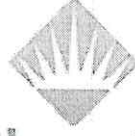
ÜSKÜDAR İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜNE
(Özel Okullar Bölümü)

İlgi: 27.09.2019 tarihli 83711363-405.01-E18309736 sayılı yazımız

İlgi yazımız da belirtilen Bahçeşehir Koleji 2. Ulusal Bilgisayar Olimpiyatı 2020 (BKUBO 2020) hususunda Bakanlığımızın 22/08/2017 tarihli ve 35558626-10.06.01-E12607291(2017/25) sayılı Genelgesine istinaden ilgili düzeltmeler yapılmıştır ,

Bilgilerinize ve onayınıza sunar, gereğini arz ederim..


Timothy TIMUR
Okul Müdürü



**Bahçeşehir
Koleji**

**BAHÇEŞEHİR KOLEJİ
2. ULUSAL BİLGİSAYAR OLİMPİYATI 2020
ŞARTNAMESİ**

L. GENEL BİLGİLER

Yarışmanın Adı:

Bahçeşehir Koleji 2. Ulusal Bilgisayar Olimpiyatı 2020 (Kısa adı: BKUBO 2020)

Yarışmayı Düzenleyen Kuruluş:

ÖZEL NAKKAŞTEPE BAHÇEŞEHİR KOLEJİ 50.YIL FEN VE TEKNOLOJİ LİSESİ

Yarışmanın Amacı:

Ülkemizdeki tüm liselerde Bilgisayar Programcılığı ve ilgili derslerin verilmesi konusu, MEB'in öncelikli eğitim stratejilerinden biridir. Türkiye'de, bilgisayar bilimlerinden iyi anlayan, algoritma ve programcılık kabiliyeti yüksek, iyi yetişmiş bireylere ihtiyaç duyulmaktadır. Bu doğrultuda, amacımız, gençlerimizi bilgisayar bilimlerine teşvik etmek, mevcut ilgilerini doğru yönlendirmelerinde yardımcı olmak, ülkemizin bilim dünyasına katkı sağlayabilecek gençlerle tanışmak ve bu gençlerle akademik kadromuzun bilgi ve tecrübelerini paylaşacak ortamlar hazırlamaktır.

Yarışmanın Dayanağı:

Bu olimpiyat Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği'nin 11. maddesinin 1, 5 ve 6. bentleridir :

"(1) Sosyal etkinlikler ve diğer ders faaliyetleri kapsamında öğrencilerin ilgi ve yeteneklerine göre kendilerini geliştirmelerine, milli ve manevi değerleri benimsemelerine, mesleğe ve geleceğe hazırlanmalarına, kendilerine güven duyabilmelerine, dili etkili kullanma becerisinin gelişmesine, bilimsel düşünce ve inceleme alışkanlığı kazanabilmelerine imkan sağlama, sosyal ilişkilerde anlayışlı ve saygılı olma bilinci geliştirmek amacıyla çeşitli müsabaka ve yarışmalar düzenlenebilir."

"(5) Ulusal düzeyde bilimsel, sosyal, kültürel, sanatsal, sportif ve benzeri yarışmalar, Bakanlığımız ile kamu kurum ve kuruluşları ve sivil toplum kuruluşları arasında düzenlenmiş olan protokollere uygun veya Bakanlıkça verilen izne bağlı olarak gerçekleştirilir."

“(6) Uluslararası yarışmalarda; eğitim kurumlarında öğrenim gören öğrencilerden uluslararası bilim, kültür, güzel sanatlar, spor, halk oyunları ve beceri yarışmalarında bireysel veya ekip halinde derece alanlar ile bunların yetiştirilmesine katkı sağlayan personel ve eğitim kurumlarının ödüllendirilmesi ile ilgili iş ve işlemler Ekim 2016 tarihli ve 2709 sayılı Tebliğler Dergisinde yayımlanan Milli Eğitim Bakanlığı Uluslararası Yarışmalarda Derece Alan Öğrencilerin Ödüllendirilmesine Dair Yönerge esaslarına göre yürütülür.”

*Bakanlığımızın 22/08/2017 tarihli ve 3558626-E.12607291(2017/25) sayılı Genelgesinin 2. Maddesine göre başvurular ;

(2) Yarışma başvuruları :Türkiye Cumhuriyeti Anayasası ve insan hakları alanındaki uluslar arası sözleşmeler başta olmak üzere 6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Hakkındaki Kanun ile yürürlükte olan tüm yasal düzenlemeler politika belgelerine uygun olarak yapılacaktır

Yarışmanın Katılımcı Kapsamı:

2019-2020 eğitim öğretim yılında Türkiye’de faaliyet gösteren tüm liselerin tüm sınıf seviyelerinden öğrencileri katılabilir.

Yarışmanın Değerlendirme Kapsamı:

Yarışma sonucunda başarılı olan öğrencilerden en fazla dört (4) öğrenciye altın, sekiz (8) öğrenciye gümüş ve on iki (12) öğrenciye bronz madalya verilecektir.

Yarışmanın Konuları:

Yarışmada algoritmik programlama soruları sorulacaktır. Yarışma müfredatı “TÜBİTAK Ulusal Bilgisayar Olimpiyatı” ile “Uluslararası Bilgisayar Olimpiyatı (IOI - International Olympiad in Informatics)” müfredat içeriğinden olacaktır. Katılımcılar Java, Python3, C veya C++ dillerinden birini seçerek soruları cevaplayacaklardır.

Başvuru Tarihleri:

06 Ocak 2020 – 28 Şubat 2020

Olimpiyat Tarihi:

07 – 08 Mart 2020

Olimpiyat Programı:

1.Gün: Açılış Töreni ve Yarı Final yarışmaları (07 Mart, Cumartesi 2020)

2.Gün: Final yarışması, Ödül Töreni ve ayrılış günü (08 Mart, Pazar 2020)

Detaylandırılmış Olimpiyat Programı bu şartnamenin ekinde mevcuttur.

Olimpiyat İnternet sitesi: Olimpiyat programı, kurallar, kayıtlar, sonuçlar ve diğer tüm bilgileri içeren BKUBO 2020 olimpiyat resmi web sitesi: <http://ubo.bahcesehir.k12.tr>

İLETİŞİM:

E-posta: ubo@bahcesehir.k12.tr

Telefon:

0216 266 30 78

0 537 953 72 09 (M.Sc. Timothy TİMUR - Düzenleme Komitesi Başkanı)

0 505 313 67 27 (Dr. Mehmet KURT – Bilim ve Düzenleme Komiteleri Üyesi)

Adres: Altunizade Mahallesi Oymacı Sokak No:15, 34662 Üsküdar/İSTANBUL

II. KATILIM VE BAŞVURU İŞLEMLERİ

1. Olimpiyata 2019-2020 eğitim öğretim yılında Türkiye’de faaliyet gösteren tüm liselerin tüm sınıf seviyelerinden öğrencileri katılabilirler.
2. Olimpiyata, Olimpiyat Düzenleme Komitesi ve Bilim Komitesi üyelerinin birinci dereceden yakınları katılamazlar.
4. Bir liseden en çok sekiz öğrenci katılabilir. Düzenleme Komitesi, olimpiyata yapılan toplam başvuru sayısına bağlı olarak bir okulun başvuru listesindeki öğrencilerden son sıralarda yer alan adayları **elevebilir. Bu bakımdan okullar, öğrencilerin başvuru listesini, okullarındaki öğrencilerin başarı sırasına göre sıralamalıdır.**
5. Bünyesinde birbirinden bağımsız iki veya daha fazla tür barındıran liseler, her bir lise türü için ayrı ayrı sekiz kişilik ekiplerle katılabilirler.
6. Başvurular 6 Ocak 2020 – 28 Şubat 2020 tarihleri arasında yapılacaktır. Olimpiyata katılacak öğrencilerin başvuruları lise müdürlüklerince yapılacaktır. Bir liseden katılacak öğrenciler o lisenin müdürlüğüne belirlenecektir.
7. Bakanlığımızın 22/08/2017 tarihli ve 3558626-E.12607291(2017/25) sayılı Genelgesinin 8. Maddesine göre yarışmaya katılım tamamıyla ücretsiz olup, yarışmacılardan herhangi bir ücret talep edilmeyecektir.
8. Müdürlüklerin, katılacak olan öğrencileri belirledikten sonra internet adresinde ve bu şartname ekinde bulunan “Başvuru Formu” belgesini doldurup, imzalayıp, mühürleyip, tarayıp (pdf formatında) kaydederek ubo@bahcesehir.k12.tr adresine göndermeleri gerekir. Başvuru onayı geri bildirim üç iş günü içinde başvuru yapılan e-posta adresine yapılacaktır. Başvuru sürecinde normal posta yoluyla herhangi bir belge gönderilmeyecektir.
9. Liseler, olimpiyata katılacak öğrenci listesini son başvuru tarihine kadar güncelleyebilirler. Bu durumda yukarıda bahsedilen başvuru sürecini hiç başvuru yapmamış gibi tekrarlamalıdır. Güncellenmiş başvuru gönderilirken, bu durum, mektupta belirtilmelidir. Güncellenmiş başvuru için de üç iş günü içinde onay mektubu geri bildirim olarak gönderilecektir. Başvuru olarak en son gönderilen form dikkate alınacaktır.
10. Katılımcıların yol ve konaklama masrafları kendilerine ait olacaktır.

III. YARISMA

10. Olimpiyat Yarışması, Yarı Finaller ve Final şeklinde gerçekleşecektir.
11. BKUBO 2020'nin resmi dili Türkçedir. Programlama problemleri Türkçe olarak formüle edilecektir.
12. Olimpiyatın 1. gününde katılım sayısına bağlı olarak 2 ya da 3 Yarı Final yarışması yapılacaktır. Her bir Yarı Final iki saat sürecektir ve yarışmacılara bu süre zarfında çözmeleri için beş soru verilecektir. Yarı Finallerdeki en iyi yarışmacılardan eşit sayıda öğrenci finale katılma hakkı kazanacaktır.
13. Olimpiyatın 2. günü Final yarışması düzenlenecektir. Yarışmacılara, dört saat süre içinde çözmeleri için on problem verilecektir.
14. Yarı final ve Final soruları "TÜBİTAK Ulusal Bilgisayar Olimpiyatı" ile "Uluslararası Bilgisayar Olimpiyatı (IOI - International Olympiad in Informatics)" müfredat içeriğinden olacaktır.
15. Yarı Final ve Final yarışmaları bilgisayar başında gerçekleştirilecektir. Bilgisayarlar organizasyon tarafından sağlanacaktır. Öğrenciler bilgisayar getirmeyeceklerdir.
16. Yarışmacıların Yarı Final 'de katılacakları grup ve saatleri **3 Mart Salı 2020** Salı günü <http://ubo.bahcesehir.k12.tr> adresinden duyurulacaktır. E-posta ile ayrıca bir bilgilendirme yapılmayacaktır. Yarışmacılar her iki aşamada da kimliklerini yanlarında bulundurmalıdırlar.
17. Yarı Final yarışmalarının ilk otuz dakikasında ve Final yarışmasının ilk bir saatinde, yarışmacılar problemlerin formülasyon ve yorumlanmasını Bilim Komitesi'ne sorabilirler. Sorulara yalnızca "Evet", "Hayır" ve "Yorum yok" olarak cevap verilebilir. Cevaplar Bilim Komitesi üyeleri tarafından oluşturulur ve en kısa sürede kurul başkanının onayına sunulur.
18. Yarışma süresince Bilim Komitesi yetkilileri ve yarışmacılar arasındaki bütün iletişim yazılı formda gerçekleştirilecektir.
19. Yarışma ile ilgili örnek sorular www.koduesi.com adresinden incelenebilir.
20. Her iki aşamada da öğrenciler soruları Java, Python3, C veya C++ dillerinden birini seçerek cevaplayacaklardır. Yarışma süreci ile ilgili detaylı bilgiyi "Teknik Detaylar" bölümünden inceleyiniz.
21. Yarı Final ve Final yarışmasında kopya çekmek ve gözetmenlerden çözümlere dair yardım istemek yasaktır. Yarışma salonunda yarışmacıların cep telefonu, hesap makinesi, elektronik saat ve benzeri bir cihaz kullanmaları yasaktır.
22. Olağanüstü mazeretlere dayanarak organizasyon sürecinde, Düzenleme Komitesi ve Bilim Komitesi üyelerinde değişikliğe gidilebilir, üye sayısı azaltılabilir veya artırılabilir.

IV. DEĞERLENDİRME VE SONUÇLAR

22. Yarı Final ve Final yarışması esnasında, yapılan çözümlere yönelik otomatik derecelendirme ve canlı puan tahtasına aktarma özellikleri bulunan bir sistem kullanılacaktır.
23. Çözümler için kısmi derecelendirme olmayacaktır.
24. Problemlere yönelik yapılan her yanlış bildiri için, toplam yarışma süresine eklenecek olan üç dakikalık ceza yaptırımı uygulanır. Bu süre cezası sisteme doğru cevap gönderilirse uygulanacaktır.
25. Aynı sayıda soruya doğru cevap veren yarışmacılar, sorulara cevap verme sürelerinin toplamına göre sıralanacaklardır.
26. Her bir Yarı Finalde yarışmacılar ve izleyiciler canlı skor tahtasını ilk bir buçuk saat süresince takip edebilecektir. Komite, yarışmacıların durumuna göre takip süresini azaltabilir veya artırabilir. Yarı Finallerden sonra Finale katılacakların listeleri **07 Mart 2020** Cumartesi akşamı <http://ubo.bahcesehir.k12.tr> adresinden duyurulacaktır.
27. Final yarışmasında yarışmacılar ve izleyiciler canlı skor tahtasını ilk üç saat süresince takip edebilecektir. Komite, yarışmacıların durumuna göre takip süresini azaltabilir veya artırabilir. Final sonucu, kapanışta, ödül töreninde açıklanacaktır ve resmi sonuçlar takip eden günlerde <http://ubo.bahcesehir.k12.tr> adresinden duyurulacaktır.
28. Değerlendirme sonuçlarına itiraz hakkı yoktur.

V. TEKNİK DETAYLAR

29. Seçilmiş yazılımlar ile birlikte dizüstü bilgisayarlar kullanılacaktır. Harici uluslararası Qwerty klavyeler dizüstü bilgisayarlara takılabilir. Yarışmacılar kendi klavyelerini kullanamazlar. Dijital, yazılı ya da ses kayıtlarına dayalı diğer tüm materyallerin kullanımı yasaktır.
30. Yarışma başladığında, bir dizi problem verilecektir. Her soruda bir problemin algoritmik doğasının çözümü istenecek, çözümün girdi ve çıktıların kesin formatları belirlenmiş olacaktır.
31. Çözüm Java, Python3, C veya C++ dillerinde yazılmış bir programın kaynak kodu olacaktır.
32. Programlama ortamı aşağıdaki Bütünleştirilmiş Geliştirme Ortamlarını içermektedir:

C/C++: CodeBlocks IDE (17.12 mingw GCC/G++)
<http://www.codeblocks.org/downloads/26>

Python: PyCharm IDE
<https://www.python.org/ftp/python/3.7.4/python-3.7.4-amd64.exe>
<https://download.jetbrains.com/python/pycharm-edu-2019.1.2.exe>