



T.C.
MANİSA VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 27092994-821.99-E.22128713
Konu : Tiyatro Oyunu Gösterimi

19.11.2018

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi:Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğünün 16.11.2018 tarihli ve 21935892 sayılı yazısı.

Ankara ili Çankaya ilçesinde faaliyette bulunan Toker Productions tarafından, 2018-2019 eğitim öğretim yılında; Türkiye geneli resmî/özel tüm anaokulu, ilkökul ve ortaokul öğrencilerine yönelik, ekli bilgiler doğrultusunda, *Teknoloji Bağımlılığı* konulu *Sihirli Dünya* isimli "Müzikal Danslı Tiyatro Oyunu"nu *ücretsiz* olarak sergileme talebine ilişkin ilgi yazı ve ekleri ilişikte gönderilmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/sosyal-etkinlikler/kategori/19> linkinden ulaşılabilecek olan söz konusu etkinliğin; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak yürürlükte olan tüm yasal düzenlemelerde belirtilen ilke, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimleri ilgili okul, ilçe millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilmek üzere, derslerin aksatılmaması kaydıyla gönüllülük esasına göre yapılması hususunda;

Bilgilerinizi ve gereğini rica ederim.

İsmail ÇETİN
Vali a.
İl Millî Eğitim Müdürü

Ek: İlgi yazı ve ekleri (6 sayfa)

Dağıtım:
17 İlçe Millî Eğitim Müdürlüğüne



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü

Sayı : 88013337-821.99-E.21935892
Konu : Tiyatro Oyunu Gösterimi

16.11.2018

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : Toker Productionsun 05/11/2018 tarihli ve 21025081 sayılı gelen yazısı.

Ankara ili Çankaya ilçesinde faaliyette bulunan Toker Productions tarafından, 2018-2019 eğitim öğretim yılında; Türkiye geneli resmî/özel tüm anaokulu, ilkökul ve ortaokul öğrencilerine yönelik, ekli bilgiler doğrultusunda, *Teknoloji Bağımlılığı* konulu *Sihirli Dünya* isimli "Müzikal Danslı Tiyatro Oyunu"nu *ücretsiz* olarak sergileme talebine ilişkin ilgi yazı ve ekleri incelenmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/sosyal-etkinlikler/kategori/19> linkinden ulaşılabilecek olan söz konusu etkinliğin; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak yürürlükte olan tüm yasal düzenlemelerde belirtilen ilke, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimleri ilgili okul, ilçe/il millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilmek üzere, derslerin aksatılmaması kaydıyla ve gönüllülük esasına göre yapılması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz ve rica ederim.

Anıl YILMAZ
Bakan a.
Genel Müdür V.

Ek: İlgi yazı ve ekleri (5 sayfa)
Etkinlik irtibat no: 0 555 436 04 69

Dağıtım :
Gereği:
B Planı

Bilgi:
Temel Eğitim Genel Müdürlüğüne
Din Öğretimi Genel Müdürlüğüne
Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğüne
Özel Eğit. ve Rehb. Hizm. Genel Müdürlüğüne
Toker Productionsa

YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE

01/11/2018

BAŞVURU NO	20181101322917484
TÜR	SOSYAL ETKİNLİK (-Tiyatro-)
ALT TÜR	Seminer, Tiyatro /Animasyon /Film Gösterimi,
AD SOYAD	SALİH AZTEKİN
E-POSTA ADRESİ	salihaztekin@gmail.com
TELEFON NO	(555) 436-0469
ETKİNLİĞİN ADI	Sihirli Dünya (Teknoloji Bağımlılığı)
KURUM ADI	Toker Productions Salih Aztekin
KAPSAMI	TÜRKİYE GENELİ,
HEDEF KİTLESİ	Bağımsız Anaokulu, Resmi Anasınıfı, Hizmet İçi Eğitim Merkezleri, Resmi Ortaokul, Resmi Yatılı Bölge Ortaokulu, Resmi Yatılı Bölge İlkokulu, Resmi İlkokul, Resmi İmam - Hatip Ortaokulu, Resmi İşitme Engelliler Ortaokulu, Resmi İşitme Engelliler İlkokulu, Özel Anasınıfı, Özel Bağımsız Anaokulu , Özel Eğitim Anaokulu, Özel Eğitim Ortaokulu, Özel Eğitim İlkokulu, Özel Ortaokul, Özel Zihinsel Engelliler İlkokulu, Özel Özel Eğitim Anaokulu, Özel İlkokul,
ETKİNLİĞİN TARİHİ	11/11/2018-14/06/2019
ETKİNLİĞİN AMACI	Teknoloji bağımlılığı başta olmak üzere paylaşma, tembellik, yemeğin ve kahvaltının önemi gibi konular yer almaktadır. Milli ve Manevi değerlerimizden kopmamaları, teknolojiyi faydalı bir şekilde kullanmalarını aşılama ve gelişimlerine katkıda bulunmak
ETKİNLİK İLETİŞİM BİLGİLERİ	Kavaklıdere Mahallesi, Olgunlar Cd. 43/B, 06680 Çankaya/Ankara

U 5 KASIM 2018
21025081

Yukarıda bilgileri bulunan sosyal etkinliğe izin verilerek duyurulması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.

İmza
SALİH AZTEKİN



DİLEKÇENİZ VE EKLERİNİ RESMİ HİYERARŞİK SIRA İZLEYEREK DEĞERLENDİRMEK ÜZERE YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE ELDEN YA DA POSTA YOLUYLA GÖNDERMENİZ GEREKMEKTEDİR.

YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜ'NE

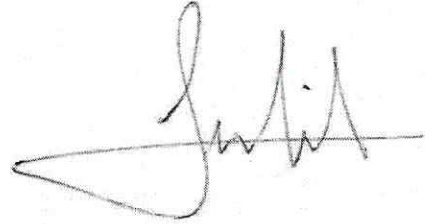
Sayı :

Konu: Tiyatro Gösterimi

Toker Productions olarak 2018-2019 eğitim-öğretim yılı içerisinde ekte sunmuş olduğumuz müzikal danslı tiyatro oyunumuzu, Türkiye Geneli eğitim-öğretimi aksatmamak kaydıyla, ücretsiz şekilde, Teknoloji bağımlılığı başta olmak üzere paylaşma, tembellik, yemeğin ve kahvaltının önemi gibi konular yer almaktadır.

Milli ve Manevi değerlerimizden kopmamaları, teknolojiyi faydalı bir şekilde kullanmalarını aşılama ve gelişimlerine katkıda bulunmak amacıyla il merkezleri ve ilçelerinde proje kapsamında oyunumuzu sergilemek istiyoruz. Söz konusu oyunumuzun Müdürlüğünüze bağlı eser inceleme komisyonu tarafından incelenerek gerekli olurun tarafımıza verilmesini saygılarımızla arz ederim.

Salih AZTEKİN



İletişim: 0(555) 436 04 69 salihaztekin@gmail.com

Adres: Kavaklıdere Mahallesi, Olgunlar Cd. 43/B, 06680 Çankaya/Ankara

GENEL BİLGİLER

- Oyun Süresi : 40 Dakika
- Konusu : **Bağımlılıkla Mücadele**
"Teknoloji Bağımlılığı"
- Gösteri Ekibi : 10 Kişi
- Gösteri Türü : Müzikal - Çocuk Tiyatrosu
(Kuklalar, görsel şov ve ışık şovlarının olduğu bir gösteri)
- Hedef Kitle : 3 – 12 yaş arası çocuklar ve aileler
- Ek Program : Gösteri sonunda Teknoloji bağımlılığı hakkında seyircileri bilgilendiren, ailelere yönelik kısa bir seminer de yapılmaktadır.



KONUSU ?

Robotlar, Kuklalar, Winx Perileri ve bir Çocuk düşünün..

Bu çocuğun robotlarla tanışıp arkadaş olma hikayesi...

Bu sahnede herkes arkadaş...

Bir kişi hariç Megatron!

Onun tek arkadaşı teknoloji.

En kötüsü de çocukların hayallerini teknolojiyle değiştirmek ister

Dahası da var. Hadi o zaman sahneye...



AMAÇ ?

Teknolojik gelişmeler insanın yaşamını kolaylaştırmasıyla birlikte sosyal olmaktan ve gerçek dünyadan uzaklaştırmaktadır. Bu oyunda insanların özellikle de çocukların dijital platformları nasıl kullandıkları konu alınmıştır.

Teknoloji başta olmak üzere paylaşma, kıskançlık, tembellik, yemeğin ve kahvaltının önemi gibi konular yer almaktadır.

Konunun da mizahı çıkarılarak izleyiciye mutlaka öğretici mesajlar verilmesi amaç edinilerek, çocukların yanı sıra ailelerin de dikkat ve ilgiyle seyredebilecekleri bir oyundur.



**SIFIR TEKNOLOJİ DEĞİL,
SINIRSIZ TEKNOLOJİ DEĞİL,
YETERİNCE TEKNOLOJİ.**

