



T.C.  
MANİSA VALİLİĞİ  
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 27092994-821.05-E.95450  
Konu : Oyunumu Kodluyorum Yarışması

03.01.2018

.....KAYMAKAMLIĞINA  
(İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü)

İlgi : Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğünün 28/12/2017 tarihli ve 22597927 sayılı yazısı.

Ankara Valiliğinden alınan ilgi yazıda, Ankara ili Altındağ ilçesinde faaliyette bulunan Cebeci Ortaokulu Müdürlüğünün; 2017-2018 eğitim öğretim yılında Türkiye geneli resmî/özel tüm ortaokul öğrencilerine yönelik, öğrencileri yazılım ve kodlama alanlarında çalışmalar yapmaya teşvik etmek amacıyla ekli şartname esasları doğrultusunda "Oyunumu Kodluyorum Yarışması" düzenleme talebine ilişkin ilgi yazı ve ekleri ekte gönderilmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/yarisma-duyurulari/kategori/18> linkinden ulaşılabilir olan söz konusu yarışmanın; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak yürürlükte olan tüm yasal düzenlemelerde belirtilen ilke, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimleri ilgili okul ve ilçe millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilmek üzere, derslerin aksatılmaması kaydıyla ve gönüllülük esasına göre yapılması hususunda;

Bilgilerinizi ve gereğini rica ederim.

Recep DERNEKBAŞ  
Vali a.  
İl Millî Eğitim Müdürü

Ek: İlgi yazı ve ekleri: (12 sayfa)  
Etkinlik irtibat no: 0 (312) 310 47 08

DAĞITIM:  
17 İlçe Kaymakamlığına ( İlçe MEM)



T.C.  
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI  
Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü

Sayı : 88013337-821.05-E.22597927  
Konu : Oyunumu Kodluyorum Yarışması

28.12.2017

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : Ankara Valiliği (İl Millî Eğitim Müdürlüğü)'nin 22/12/2017 tarihli ve 21291472-821.05-E.22158149 sayılı yazısı.

Ankara Valiliğinden alınan ilgi yazıda, Ankara ili Altındağ ilçesinde faaliyette bulunan Cebeci Ortaokulu Müdürlüğünün; 2017-2018 eğitim öğretim yılında Türkiye geneli resmî/özel tüm ortaokul öğrencilerine yönelik, öğrencileri yazılım ve kodlama alanlarında çalışmalar yapmaya teşvik etmek amacıyla ekli şartname esasları doğrultusunda "Oyunumu Kodluyorum Yarışması" düzenleme talebine ilişkin ilgi yazı ve ekleri incelenmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/yarisma-duyurulari/kategori/18> linkinden ulaşılabilir olan söz konusu yarışmanın; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak yürürlükte olan tüm yasal düzenlemelerde belirtilen ilke, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimleri ilgili okul, ilçe/il millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilmek üzere, derslerin aksatılmaması kaydıyla ve gönüllülük esasına göre yapılması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz/rica ederim.

Bilal TIRNAKÇI  
Bakan a.  
Genel Müdür

Ek: İlgi yazı ve ekleri: (12 sayfa)  
Etkinlik irtibat no: 0 (312) 310 47 08

Dağıtım:  
Gereği:  
B Planı

Bilgi:  
Temel Eğitim Genel Müdürlüğüne  
Din Öğretimi Genel Müdürlüğüne  
Özel Öğretim Kurumları Gen. Müdürlüğüne  
Özel Eğit. ve Rehb. Hizm. Gen. Müdürlüğüne



T.C.  
ANKARA VALİLİĞİ  
Milli Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 21291472-821.05-E.22158149  
Konu : " Oyunumu Kodluyorum Yarışması"

22.12.2017

MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞINA  
Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü

İlgi : Altındağ Kaymakamlığı İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü'nün 21.12.2017 tarih ve 220  
33528 sayılı yazısı.

İlimiz Altındağ İlçesine bağlı Cebeci Ortaokulu Müdürlüğüne, öğrencileri yazılım ve kodlama alanlarında çalışmalar yapmaya teşvik etmek amacıyla Türkiye genelinde resmi ve özel tüm ortaokul öğrencilerine yönelik ekli şartname esasları doğrultusunda "Oyunumu Kodluyorum Yarışması" düzenlenebilmesi için ilgi yazı ile izin istenmektedir.

Gereğini arz ederim.

Vefa BARDAKCI  
Vali a.  
Milli Eğitim Müdürü

- EKİ: 1- İlçe Yazısı  
2- Okul Müd. Yazısı  
3- Şartname (9 sayfa)  
4- Afiş Örneği.



T.C  
ALTINDAĞ KAYMAKAMLIĞI  
Cebeci Ortaokulu Müdürlüğü

Sayı : 41386863-821.05-E.21954582  
Konu : Oyun Kodlama Yarışması

20.12.2017

İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ'NE  
ALTINDAĞ

Öğrencileri teknoloji bağımlılığından kurtararak yazılım ve kodlama alanında çalışmalar yapmaya teşvik etmek amacıyla, MEB Eğitim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği (mad. 7,11,13) çerçevesinde Cebeci Ortaokulu Müdürlüğü tarafından İl Millî Eğitim Müdürlüğü ve Müdürlüğünüz koordinatörlüğünde, Türkiye geneli tüm özel/devlet ortaokulları ve imam hatip ortaokulları arasında “Oyunumu Kodluyorum” adlı Oyun Kodlama Yarışması düzenlemek istiyoruz. Bu yarışmaya Ankara Valiliği ana sponsor olarak, Ulaştırma Denizcilik ve Haberleşme Bakanlığı Havacılık ve Uzay Teknolojileri Genel Müdürlüğü, EBA, TÜBİTAK, ROKETSAN, HAVELSAN, TAI, Hacettepe STEM& Maker Lab. , ODTÜ ve ODTÜ TEKNOKENT; jüri ve danışmanlık desteği verecektir. Yarışma ile ilgili şartname ve afiş, yazımız ekinde sunulmuştur.

Makamlarınızca da uygun görüldüğü takdirde gerekli izinlerin alınarak yarışmamızın Türkiye geneli tüm özel/devlet ortaokulları ve imam hatip ortaokulları müdürlüklerine duyurulması hususunda;

Gereğini bilgilerinize arz ederim.

Murat TEKÇE  
Okul Müdürü

EKLER:

- 1- Yarışma Şartnamesi (9 Sayfa)
- 2- Yarışma Afişi (1 Adet)

Adres:  
Elektronik Ağ:  
e-posta:

Bilgi için:  
Tel:  
Faks:

**ULUSAL “OYUNUMU KODLUYORUM ”  
YARIŞMA ŞARTNAMESİ**

<b>Kurum Bilgileri</b>	<p>Cebeci Ortaokulu Adres: Sakarya Mahallesi Talat Paşa Bul. No:129 06590 Altındağ / ANKARA Telefon: 0 (312) 310 47 08 Faks: 0 (312) 310 47 08 İnternet Adresi: <a href="http://cebeciortaokulu.meb.k12.tr/">http://cebeciortaokulu.meb.k12.tr/</a></p>
<b>Yarışma Yürütme Kurulu</b>	<p>Ankara İl Milli Eğitim Müdürlüğü Altındağ İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü Cebeci Ortaokulu Müdürlüğü</p>
<b>Yarışma Hakkında Bilgiler</b>	<p><b>Yarışmanın Dayanağı</b></p> <p>08.06.2017 tarihli ve 30090 sayılı Resmi Gazetede yayımlanan MEB Eğitim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği (mad. 7,11,13)</p> <p><b>Giriş</b></p> <p>21. yüzyılda çocukların sahip olması gereken en temel beceriler; yaratıcılık, eleştirel düşünme, iletişim ve iş birliği olarak tanımlanmaktadır. Bu becerilerin kazandırılmasında teknolojinin önemli bir araç olduğu bilinmektedir. Öğrencilerin türeten nesiller olmaya dönük, sistematik düşünen, problem çözebilen, olaylar arasındaki ilişkileri görebilen, yaratıcı düşünebilen bireyler yetiştirmenin ülkemizin kalkınması için önemli olduğu düşünülmektedir. Türkiye’de 29 milyon oyuncu zamanının yüzde 70’ini oyun oynayarak geçirmektedir. Bu yarışma ile öğrencilerin çağımızda önemli bir pazar haline gelen “oyun tasarlama” becerilerinin geliştirilmesi hedeflenmektedir.</p> <p><b>Yarışma Takvimi</b></p> <p>Eserlerin Son Teslim Tarihi: 16 Mart 2018 Eserlerin Ön Değerlendirilmesi: 19 -30 Mart 2018 Finale Kalan Adayların İlan Edilmesi: 2 Nisan 2018 Son Değerlendirme ve Ödül Töreni: 12 Nisan 2018 olarak planlanmaktadır.</p>

<b>Yarışma Hakkında Bilgiler</b>	<p><b>Yarışmanın Amacı</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Öğrencilerimizin 21. yüzyılda temel beceriler; yaratıcılık, eleştirel düşünme, iletişim ve işbirliği gibi beceriler etrafında birleşmesini sağlamak,</li><li>- Teknolojiyi bir araç olarak kullanabilen, üreten bireylerin gelişmesini desteklemek,</li><li>- Girişimci bireylerin önünü açmak,</li><li>- Öğrencilerin kod yazma becerilerini geliştirmek,</li><li>- Avantajlı ve dezavantajlı bölgelerde yaşayan öğrencileri aynı fırsat noktasında birleştirmek.</li></ul> <p><b>Yarışmanın Yöntemi</b></p> <p>Bu yarışma öğrencilerimizin üretken bireyler olmasını desteklemeyi esas alan bir yarışmadır. Yarışmacılar belirtilen tarihler arasında kendi oyunlarını üreteceklerdir. Konu ve alan sınırlaması bulunmamaktadır. Yarışmacılar belirtilen internet adresinden "Başvuru Formu" ve "Doğruluk Beyanı" içeren formu indireceklerdir. Yarışmacının hazırladığı oyunlar daha önce hiçbir yarışmaya katılmamış, orijinal çalışmalar olması gerekmektedir.</p> <p><b>Yarışma Konuları</b></p> <p>Scratch 2.0 üzerinden hazırlanmış konu ve alan sınırlaması olmaksızın tüm oyunlarla başvuru yapılabilir.</p>
----------------------------------	---

Yarışma Hakkında  
Bilgiler

**Katılım Şartları**

- 1) Yarışmaya özel ve devlet ortaokul öğrencileri katılabilir. Her okuldan en fazla 3 ekip yarışmaya katılabilecektir.
- 2) Yarışmaya ekip olarak katılım sağlanmalıdır. Her ekip en fazla 3 öğrenci ve 1 danışman öğretmenden oluşmalıdır. Aynı öğretmen okulundaki tüm ekiplere rehberlik edebilecektir.
- 3) Yarışmacılar oyunlarını Scratch 2.0 üzerinden tasarımlarını gerekmektedir. Farklı bir platform üzerinde hazırlanan oyunlar yarışmaya dâhil edilmeyecektir.
- 4) Oyunlar inceleme kurulu tarafından incelenecek, kurallara uymadığı tespit edilen oyunlar diskalifiye edilecektir.
- 5) Her ekip, yarışmaya sadece bir oyunla katılabilecektir. Yarışmaya katılım ücretsizdir.
- 6) Yarışmaya katılan eserlerin daha önce herhangi bir yarışmada ödül almamış veya yayınlanmamış olması gerekmektedir.
- 7) Yarışmaya gönderilecek eserlerde:
  - a) Ekipler, okul web adresinden alacakları başvuru ve doğruluk beyanı formunu cd ya da flash bellek ile okulun adresine yollayacaklardır.
  - b) Oyunların kaynak kodlarını içeren dosya (cd ya da flash bellek) olarak dosyaya eklenmelidir.
  - c) Ekipler tasarladıkları oyunu ve amaçlarını anlatan (mp4 formatında en fazla 2 dakika uzunluğunda) bir video eklemelidirler.
  - d) Eserlerin özgün nitelik taşıması gerekmektedir. Konuyla ilgili olarak, başvuru formunun ekinde yer alan ve yarışmacı tarafından doldurup imzalanan " Doğruluk Beyanı" esastır. İhtilafli durumlarda Cebeci Ortaokulu sorumlu tutulamaz.
- 8) Oyunlar şiddet, kin, nefret ve ayrımcılık ifadeleri ile yasal suç unsurları içermemeli, milli ve manevi değerlerimize ters düşmemelidir. Bu husustaki sorumluluk danışman öğretmene aittir.
- 9) Oyun adı ve oyunda yer alan karakterlerin isimleri Türkçe olacaktır.
- 10) Yarışmaya gönderilen eserlerin, eser sahipliği hakkı katılımcılara ait olmak üzere; bu eserlerin çoğaltılması, sergilenmesi, incelenmesi, üzerinde araştırma yapılması vb. kullanım hakkı Cebeci Ortaokulu Müdürlüğüne aittir.
- 11) Cebeci Ortaokulu Müdürlüğü gerekli gördüğü durumlarda şartnamede değişiklik yapma hakkına sahiptir.
- 12) Yarışmaya katılan ekipler şartnameyi okumuş ve kabul etmiş sayılacaktır.

**Yarışma Hakkında Bilgiler**

**Yarışmanın Duyurulması**

Yarışma;

- Altındağ İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü, Cebeci Ortaokulu Müdürlüğü, internet sitelerinde ve hizmet binalarında yarışma afiş ve broşürleri yoluyla,
- EBA aracılığıyla,
- Facebook, twitter vb. sosyal medya araçlarıyla,
- Radyo, TV ve gazeteler aracılığıyla duyurulacaktır.

**Başvuru Şekli**

Yazılı metin ve görsel öğelerin, (flash bellek) üçer kopyası, “Başvuru Formu” ve “Doğruluk Beyanı” ile birlikte aynı zarfa konularak 16 Mart 2018, saat 17.00’ye kadar “Cebeci Ortaokulu Sakarya Mah. Talat Paşa Bul. No:129 06590 Altındağ/ANKARA” adresine kargo veya posta ile gönderilmesi ya da teslim makbuzu karşılığında elden teslim edilmesi gerekmektedir. Son başvuru tarihinden sonra gönderilen eserler değerlendirmeye alınmayacaktır. Postadan doğacak gecikmelerden taşıma süresince zarar gören veya kaybolan eserlerden Cebeci Ortaokulu Müdürlüğü sorumlu değildir.

**Eserlerin Gönderileceği Adres**

Cebeci Ortaokulu Sakarya Mah. Talat Paşa Bul. No:129 06590  
Altındağ/ANKARA

Sorularınız için e-posta adresi: [basvuru@oyunumukodluyorum.com](mailto:basvuru@oyunumukodluyorum.com)

İletişim: 0 (312) 310 47 08

<http://cebeciortaokulu.meb.k12.tr>

<http://oyunumukodluyorum.com>

“Başvuru Formu” ve “Doğruluk Beyanı” belgesi,  
<http://cebeciortaokulu.meb.k12.tr> internet adresinden temin edilebilir.



<p>Yarışma Hakkında Bilgiler</p>	<p><b>Yürütme Kurulu</b></p> <p>Ankara İl Milli Eğitim Müdürlüğü</p> <p>Altındağ İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü</p> <p>Cebeci Ortaokulu Müdürlüğü</p> <p><b>Destek Veren Kurum ve Kuruluşlar</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>❖ Ankara Valiliği - Ana Sponsor (Öğrenci, öğretmen ödülleri ve ödül töreni organizasyonu)</li><li>❖ EBA</li><li>❖ ULAŞTIRMA DENİZCİLİK VE HABERLEŞME BAKANLIĞI (Uzay ve Havacılık Teknolojileri Genel Müdürlüğü)</li><li>❖ TÜBİTAK</li><li>❖ ROKETSAN</li><li>❖ HAVELSAN</li><li>❖ TAI</li><li>❖ Hacettepe STEM &amp; Maker Lab</li><li>❖ ODTÜ</li><li>❖ ODTÜ TEKNOKENT</li></ul> <p><b>Seçici Kurul ve Jüri Üyeleri</b></p> <p>ODTÜ Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkan Yardımcısı Prof. Dr. Tolga CAN başkanlığında;</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ulaştırma Denizcilik ve Haberleşme Bakanlığı – Uzay ve Havacılık Teknolojileri Genel Müdürlüğü</li><li>• TÜBİTAK</li><li>• ROKETSAN</li><li>• HAVELSAN</li><li>• TAI</li><li>• Hacettepe Üniversitesi STEM &amp; Maker Lab.</li><li>• ODTÜ</li><li>• ODTÜ TEKNOKENT</li><li>• Ankara İl Milli Eğitim Müdürlüğü ve Altındağ İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü tarafından görevlendirilen Bilişim Teknolojileri öğretmenlerinden oluşmaktadır.</li></ul>
----------------------------------	--

<b>Yarışma Hakkında Bilgiler</b>	<p><b>Değerlendirme</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Yarışmacılar eserlerini son başvuru tarihine kadar Cebeci Ortaokulu Müdürlüğüne ulaştırmaları gerekmektedir.</li> <li>• Yarışma “Ön Değerlendirme” ve “Son Değerlendirme” olarak iki etapta yapılacaktır.</li> <li>• Eserlerin ön değerlendirmesi Seçici Kurul ve jüri tarafından yapılacaktır. Ön değerlendirme sonucunda ilk otuz arasına giren eser sahipleri jüri tarafından sunum için son değerlendirmeye çağrılacaktır.</li> <li>• Değerlendirmeler akademisyenler, mühendisler ve uzman öğretmenler tarafından yapılacaktır.</li> <li>• Değerlendirmelerde gizlilik esastır.</li> <li>• Yapılan değerlendirmeler kesindir, itiraz edilemez ve değiştirilemez.</li> <li>• Seçici Kurul ve Jüri, eserleri aşağıda belirtilen kriterler çerçevesinde değerlendirecektir.</li> </ul> <p><b>Değerlendirme kriterleri (100 puan üzerinden)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Kurgu: 40 puan</li> <li>❖ Teknik Kalite: 30 puan</li> <li>❖ Görsellik: 20 puan</li> <li>❖ Etkili ve Doğru Anlatım: 10 puan</li> </ul> <p><b>Sonuçların Açıklanması</b></p> <p>Sonuçlar belirtilen yarışma takvimine göre 12 Nisan 2018 tarihinde yapılacak olan ödül töreninde ve <a href="http://cebeciortaokulu.meb.k12.tr/">http://cebeciortaokulu.meb.k12.tr/</a> web adresinde ilan edilecektir.</p> <p>Son değerlendirmeye çağrılacak öğrenci ve öğretmenlerin; ulaşım, konaklama vb. giderleri kendileri tarafından karşılanacaktır.</p>
----------------------------------	--

### Ödüller

<b>Öğrenci Ödülleri</b>
Birincilik Ödülü : 5.000 TL
İkincilik Ödülü : 4.000 TL
Üçüncülük Ödülü : 3.000 TL
<b>Danışman Öğretmen Ödülleri</b>
Birinci olan ekibin danışman öğretmeni : 2.500 TL
İkinci olan ekibin danışman öğretmeni : 2.000 TL
Üçüncü olan ekibin danışman öğretmeni: 1.500 TL
* 45 gün içerisinde alınmayan ödüllerle ilgili herhangi bir hak talep edilemeyecektir.

ULUSAL  
“OYUNUMU KODLUYORUM”  
YARIŞMASI

**DOĞRULUK BEYANI**

(YARIŞMAYA KATILAN KİŞİ/KİŞİLER TARAFINDAN DOLDURULACAKTIR)

Altındağ İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü Koordinatörlüğü ve Cebeci Ortaokulu tarafından düzenlenen, “Oyunumu Kodluyorum” Yarışmasına göndermiş olduğumuz eserin/eserlerin konu seçiminde, araştırmanın yapılmasında ve üretilmesinde tamamen kendi bilgi, beceri ve fikirlerimizi kullandığımızı beyan eder, konuyla ilgili her türlü sorumluluğun şahsıma ait olduğunu kabul ederim.

Eser Adı:

.....

Danışman Öğretmen Adı Soyadı

.....

İmzası

.....

# OYUNUMU KODLUYORUM



Oyun Kodlama Yarışması

[www.oyunumukodluyorum.com](http://www.oyunumukodluyorum.com)

Son Başvuru Tarihi: 16 Mart 2018

BİRİNCİ OLAN EKİBE : ₺5000 - DANIŞMAN ÖĞRETMENİNE: ₺2500  
İKİNCİ OLAN EKİBE : ₺4000 - DANIŞMAN ÖĞRETMENİNE: ₺2000  
ÜÇÜNCÜ OLAN EKİBE: ₺3000 - DANIŞMAN ÖĞRETMENİNE: ₺1500

Cebeci Ortaokulu

Sakarya Mah. Talatpaşa Bulvarı No:129 Altındağ / ANKARA

Tlf: 0(312) 310 47 08 Belgegeçer: 0(312) 309 16 36

<http://cebeciortaokulu.meb.k12.tr/> [oyunumukodluyorum@gmail.com](mailto:oyunumukodluyorum@gmail.com)



T.C.  
Ulaştırma Denizcilik ve  
Haberleşme Bakanlığı  
Havacılık ve Uzay Teknolojileri  
Genel Müdürlüğü



ODTU-TEKNOKENT